

## Игра «Что? Где? Когда?» - «Путешествие в мир сказок»

Подготовила  
воспитатель МДОУ №1 Воробьева Е.П.

**Цель:** Развивать интерес к русскому народному творчеству.

**Задачи:**

- обобщить знания детей о сказках, узнавать сказки по заданию;
- воспитание положительного эмоционального отношения к литературным произведениям (сказкам);
- учить работать в коллективе, согласовывать свои действия с действиями других детей, делать выводы.

**Предварительная работа:**

Чтение детям сказок, просмотр мультфильмов и беседы по содержанию, слушание магнитофонной записи со сказками, выставка книг по теме, игры-драматизации по сказкам.

**Оборудование:** сюжетные картинки, черный ящик.

**Ход литературной игры:**

*Звучит музыка игры «Что? Где? Когда?».*

**Ведущий:** Уважаемые дети. Мы рады видеть вас на детско-литературной игре «Что? Где? Когда?» под названием «Путешествие в мир сказки!». Все знают, что в нашей группе, самые умные и сообразительные дети, знающие очень много сказок. Эти знания вы покажете сегодня во время игры. Ребята, а сейчас я познакомлю вас с правилами игры.

**Правила игры:**

1. Команды по очереди будут отвечать на вопросы.
2. Команда знающая ответ поднимает свою эмблему. Капитан объявляет, кто будет отвечать на вопрос.
3. За правильные ответы команда получит 1 балл.
4. Победительницей в игре будет та команда, у которой будет больше всего баллов.

**Ведущий:** Все готовы?! Мы начинаем игру с приветствия команд!

**Ведущий:** Для начала игры мне понадобятся капитаны команд.

*Капитаны по очереди выбирают конверты с заданиями.*

**Ведущий:** Ребята! А вы любите сказки? Сказка-это удивительный и волшебный мир превращений.

**I.Раунд. «О какой сказке идет речь?»** - каждая команда в течении 1 минуты должна ответить на большее количество вопросов.

**Вопросы для 1 команды:**

- 1.В дом хозяева вошли — беспорядок там нашли. (*«Три медведя»*)
- 2.Мышка к ним пришла на помощь, вместе вытянули овощ. (*«Репка»*)
- 3.Лечит разных малышей, лечит птичек и зверей. (*«Доктор Айболит»*)
- 4.Помогла нам яблонька, помогла нам печка... (*«Гуси –лебеди»*)
- 5.Нам не страшен серый волк. (*«Три поросенка»*)
- 6.Сяду на пенёк, съем пирожок. (*«Маша и медведь»*)
7. Вымолвил словечко  
Покатилась печка  
Прямо из деревни

- К царю да царевне  
И за что, не знаю  
Повезло лентяю. (*«По шучьему веленью»*)
8. Я от дедушки ушёл, я от бабушки ушёл... (*«Колобок»*)
9. Он ударил в медный таз и вскричал: «Карабарас!» (*«Мойдодыр»*)
10. Дёрни за верёвочку, дверь и откроется. (*«Красная шапочка»*)

**Вопросы для 2 команды:**

1. Колотил, колотил по тарелке носом. (*«Журавль и лисица»*)
2. И сбежали от грязнули и чулки и башмаки. (*«Мойдодыр»*)
3. Приходите, тараканы, я вас чаем угощу. (*«Муха-Цокотуха»*)
4. Свет мой, зеркальце, скажи... (*«Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях»*)
5. Не пей из копытца, козлёночком станешь. (*«Аленушка и братец Иванушка»*)
6. Ещё пуще злится злая старуха... (*«Сказка о рыбаке и рыбке»*)
7. А дорога далека  
А корзина нелегка  
Сесть бы на пенек,  
Съесть бы пирожок. (*«Маша и медведь»*)
8. Не ходите, дети в Африку гулять. (*«Айболит»*)
9. Ах ты, Петя - простота  
Сплоховал немножко,  
Не послушался кота  
Выглянув в окошко. (*«Кот, петух и лиса»*)
10. Красна девица грустна,  
Ей не нравится весна,  
Ей на солнце тяжело  
Слезы льет, бедняжка! (*«Снегурочка»*)

**II. Раунд. Мультимедийные вопросы.**

Эти вопросы задаются с помощью картинок. (Команды играют одновременно. Капитан команды знающий ответ поднимает эмблему).

1. **Вопрос.** В какой сказке вывихнуто плечико у бедного кузнечика? (*«Айболит»*).
2. **Вопрос.** Назовите сказки К. И. Чуковского, которые учат ребят аккуратности и чистоте. (*«Федорино горе», «Мойдодыр»*).
3. **Вопрос.** Назовите сказку:  
Кто работать не хотел,  
А играл и песни пел?  
К брату третьему потом  
Прибежали в новый дом. (*«Три поросенка»*)
4. **Вопрос.** С каких слов начинаются сказки? (*«Жили-были», «В некотором царстве, в некотором государстве»*).
5. **Вопрос.** Из какой сказки, мультфильма данные музыкальные произведения (*«Бременские музыканты», «Красная шапочка», «Буратино», «Три поросенка»*).

**III. Раунд: «Черный ящик».** Командам предлагается узнать, что находится в черном ящике. Звучит музыка. Вносится «Черный ящик».

**Ведущий:** Вам нужно угадать, что лежит в черном ящике!

1. Знатоки в черном ящике лежит предмет необходимый для каждого человека. Вот и герою этой сказки помог приобрести самовар и позвать в гости своих друзей (*Денежка «Муха-цокотуха»*).
2. Эту вещь потеряла девушка во время бала. (*Туфелька «Золушка»*).
3. То, что лежит в черном ящике подтвердило, что девушка является настоящей принцессой (*Горошина «принцесса на горошине»*)
4. В этом предмете появилась маленькая девочка, которая преодолела много трудностей и в конце сказки стала принцессой эльфов. (*Цветок «Дюймовочка»*)

#### **IV. Раунд: Блиц «Салат из сказок».**

##### **Вопрос для 1 команды:**

*Ведущий читает придуманные сказки, где присутствуют персонажи из разных русских народных сказок, а игрокам нужно отгадать, из каких сказок эти персонажи?*

1. «... Сидит Волк у проруби и приговаривает: «По щучьему велению, по моему хотению, ловись рыбка, большая и маленькая». Потяжелел хвост, стал Волк его тянуть, никак не вытянет. Позвал Волк бабу, бабка – внуку, внучка – Жучку...». (*«Лисичка – сестричка и Серый волк», «По щучьему велению», «Репка»*)

##### **Вопрос для команды № 2**

«... Покатился Колобок по дорожке и видит: стоит перед ним избушка на курьих ножках. А перед избушкой сидит Иванушка, золотыми яблочками играет. Постучал Колобок и спрашивает: «Тук, тук, тук! Кто в тереме живёт?». «Я – мышка – норушка, я - лягушка – квакушка...». (*«Колобок», «Гуси – лебеди», «Теремок»*).

#### **V. Раунд: «Супер блиц для капитанов».**

*Ведущий приглашает капитанов выбрать конверт с разрезными картинками сказок. (время 1 минута)*

**Ведущий:** Капитаны для вас игра вам понравится она, что ж ребята не зевайте, из картинок сказку собирайте.

#### **VI. Раунд: «Исправь ошибку» Дети исправляют ошибки в названии сказок.**

«Петушок Ряба»

«Даша и медведь»

«Волк и семеро ягнят»

«Утки – лебеди»

«Лисичка с кастрюлькой»

«Заюшкин домик»

«Царевна Индюшка»

«Мальчик с кулачок»

«Кот в шапке»

**Ведущий:** Сейчас самый волнительный момент, мы узнаем победителя игры «Что? Где? Когда?»

**Ведущий:** Спасибо, вам за активное участие, вы всех порадовали тем, что знаете сказки, и что вы такие дружные.

Сказки дарят нам чудеса,

Без сказки людям прожить нельзя.

Пора со сказкой прощаться нам

До встречи скажем мы всем друзьям

До новых встреч!